



Priprema Sudija za Odbojkaški Turnir na Olimpijskim Igrama





MWOQT Japan, Tokyo WL Poland Rio 2016



Medicinski testovi – svrha i obaveza
Testiranje poznavanja pravila igre,
značaj, funkcija.

Priprema sudija – Uputstva i
Instrukcije članova Sudijskog žirija
(najteže situacije iz igre, uključujući
nove tehnologije)

Psihološka priprema



Medicinski testovi – svrha i obaveza

- **Obavezan sistematski pregled (visina, težina, BMI, krvni pritisak, vidno polje, provera sluha, brzina vizuelne reakcije)**
- **Upoznavanje sa opasnostima od Zika virusa**
- **Dobra psihofizička kondicija sudija**



Testiranje - poznavanja pravila igre, znacaj, funkcija

Pisani test

Kratki test

Usmeni test



Priprema sudija

1. Uputstva, instrukcije i objašnjenja članova sudijskog žirija
2. Najteže situacije iz igre
3. Nove tehnologije





1. Uputstva, instrukcije i objašnjenja članova sudijskog žirija

Casebook – zvanična FIVB objašnjenja najtežih situacija iz igre uključujući nejasnoće i probleme u vezi novih tehnologija

Refereeing Guidelines – 2016: moderno tumačenje ključnih pravila igre u duhu tekuće FIVB politike u vezi discipline na i oko terena, skraćanja vremena između dva relija.



2. Najteže situacije iz igre, 3. Nove tehnologije

E-scoresheet, Headset, Tableti ???

Nove čelendz regulative, Hawk Eye primeri

The screenshot displays the FIVB Match Scoring software interface for a match between TEST Team ITA and TEST Team RUS. The interface is divided into several sections:

- Match Scoring Header:** Shows the match details: [Official Match] FFF-01 TEST Competition - TEST Championship. The score is 0-0 in Set 1, with a time of 18:14.05.
- Team Lists:** Lists players for both teams. For ITA: 2 Player 2, 6 Player 6, 9 Player 9, 4 Player 4, 12 Player 12, 10 Player 10. For RUS: 2 Player B, 6 Player F, 3 Player C, 4 Player D, 5 Player E, 11 Player M.
- Scoreboard:** A central display showing the current score (0-0) and set information (Set 1). It also shows individual player scores: Player 12 (12), Player 10 (10), Player 2 (2), Player 4 (4c), Player 9 (9), Player 6 (6), Player C (3), Player D (4), Player E (5), Player F (6), Player B (2c), and Player M (11).
- Controls:** Includes buttons for 'Assign Point', 'Liberio in', 'Exchange Liberio', 'A Liberio is unable to play', 'Video Verification', 'Time-Out', 'Substitution', and 'Undo'.
- Bottom Panel:** Contains various utility buttons such as 'Live match', 'Official Form', 'Scoring Report', 'Injury', 'Sanction', 'Mind Change', 'Support Request', 'Referee Video Verif.', 'Set Preview', 'History', 'Manual Changes', 'Print', 'Options', 'Match Info', 'Comments', and 'Save&Exit'.





E-scoresheet (obučenost zapisničara, prevencija problema, razumevanje neobičnih situacija), Headsets

1. Jasna i precizna komunikacija sa sudijskim kolegijumom
2. Razumevanje (ne) automatskih situacija
3. Pravilna interpretacija procedura
4. Sprečavanje nejasnoća (primer : čelendž na čelendž)





Tableti (pravilno korišćenje, fleksibilnost)

- Poštovanje procedura
- Fleksibilnost
- Reakcija u slučaju prekida konekcije





Nove Čelendž regulative

Zahtev i interpretaciju Čelendža moraju da razumeju svi ???

- a) Ball in/out
- b) Block Touch
- c) Net FAULT
- d) Antenna Touch
- e) Foot Fault (srednja linija, linija napada, osnovna linija)



Hawk Eye primer





Psihološka priprema

- *Mentalna priprema (Emocionalna inteligencija)
- *Disanje
- *Svesnost – osnove refokusiranja
- *Body scan
- *Stajace vežbe Yoge
- *Emocionalna spremnost i komunikacija
- *Ležeća Yoga





Mentalne veštine uključuju:

- Posvećenost
- Pripremu
- Fokusiranu koncentraciju
- Poverenje
- Mentalnu spremnost
- Predviđanje
- Usavršavanje

Sposobnosti sudija su u mnogome opredeljene :

- Iskustvom
- Znanjem pravila
- Veštinom primene pravila
- Primenom protokolarnih radnji
- Interakcijom sa učesnicima
- Sposobnošću zadržavanja mirnoće pod stresom
- Sposobnošću donošenja odluka
- Sposobnošću predviđanja situacija
- Sposobnošću ocenjivanja sopstvenog rada
- Sposobnošću učenja od kolega

